Дополнительные условияк Правилам игры в футбол при проведении Первенства МРО «Северо-Запад» (юноши 2009, 2010 и 2011 гг.р.)

ПРАВИЛО 1. Поле для игрыРазмер поля для команд 2009 г.р.Ширина: минимум 45 метров, максимум 55 метра. Длина: минимум 60 метра, максимум 70 метров.  
Размер поля для команд 2010 г.р.Ширина: минимум 35 метров, максимум 45 метра. Длина: минимум 50 метра, максимум 60 метров.  
Размер поля для команд 2011 г.р.Ширина: минимум 30 метров, максимум 40 метра. Длина: минимум 45 метров, максимум 55 метров.  
Штрафная площадьРазмер штрафной площади для команд 2009 г.р.Ширина: 25 метров. Длина: 11 метров.  
Размер штрафной площади для команд 2010 г.р.Ширина: 20 метров. Длина: 10 метров.  
Размер штрафной площади для команд 2011 г.р.Ширина: 15 метров. Длина: 9 метров.  
Техническая зонаТехническая зона не используется. Запасные футболисты и официальные лица располагаютсявдоль боковой линии поля с одной из её сторон, определяемой судьёй.  
Число официальных лиц команды – не более 3 (трёх) человек. Нахождение посторонних лицзапрещено.  
ВоротаРазмер ворот: 5х2 м. Наличие сеток на воротах обязательно.

ПРАВИЛО 2. МячМатчи проводятся мячом размера № 4 (длина окружности: 63,5-66 см; вес: 350-390 г).  
Для проведения матча принимающей стороной должно быть предоставлено не менее 3-х мячей.

ПРАВИЛО 3. ФутболистыВ каждой из команд 2009 г.р. на поле может находиться не более 9 футболистов, один из которыхвратарь. Матч не может начинаться или быть продолжен, если в составе команды находится менее 6футболистов.  
В каждой из команд 2010 г.р. на поле может находиться не более 8 футболистов, один из которыхвратарь. Матч не может начинаться или быть продолжен, если в составе команды находится менее 5футболистов.  
В каждой из команд 2011 г.р. на поле может находиться не более 7 футболистов, один из которыхвратарь. Матч не может начинаться или быть продолжен, если в составе команды находится менее 4футболистов.  
Командам разрешается производить неограниченное количество замен, в том числе обратные, врайоне технической зоны без остановки матча.

ПРАВИЛО 4. ЭкипировкаОбязательными элементами экипировки футболиста являются: футболка, шорты, гетры, щитки ифутбольная обувь. Использование накидок при проведении матча запрещается.  
Футболист не должен использовать такую экипировку или одевать на себя то, что представляетопасность для него самого или для другого футболиста (включая ювелирные изделия любого вида).  
Разрешается использовать утепляющую/компрессионную экипировку. Цветутепляющей/компрессионной экипировки должен быть в цвет игровой формы, либо чёрного цвета, ноодинаковый для всей команды.

ПРАВИЛО 8. Начало и возобновление игрыФутболисты команды соперника при начальном ударе не могут находиться ближе 6 метров к мячу дотого, как мяч войдёт в игру.

ПРАВИЛО 9. Мяч в игре и не в игреМяч не в игре, когда попадает в посторонний предмет, в стойку или перекладину неигровых ворот,которые в порядке исключения могут находиться на боковой линии, если разметка проходит черезлинию ворот стандартного поля.  
В этом случае игра возобновляется вбрасыванием мяча из-за боковой линии.

ПРАВИЛО 11. Вне игрыПоложение «вне игры» в матчах команд 2009 г.р. и 2010 г.р. определяется в соответствии с Правилами игры в футбол.  
Положение «вне игры» в матчах команд 2011 г.р. определяется в зоне, ограниченной линией,параллельной линии ворот, на расстоянии 12 метров от линии ворот.

ПРАВИЛО 13. Штрафной и свободный ударыФутболисты команды соперника при штрафном и свободном ударе не могут находиться ближе 6 метровк мячу до того, как мяч войдёт в игру.

ПРАВИЛО 14. 9-метровый ударЗа нарушения, совершенные футболистом обороняющейся команды в пределах её штрафнойплощади, назначается 9-метровый удар.  
До удара все футболисты, кроме выполняющего удар, должны находиться в пределах поля, запределами штрафной площади, позади 9-метровой отметки, не ближе 6-ти метров от 9-метровой отметки.  
Если определение победителя матча, в случае ничейного исхода, определяется серией  
послематчевых 9-метровых ударов, то каждая команда пробивает по три удара по воротам.